



## TEMPLATE PENULISAN JURNAL INFORMATIKA

**Penulis pertama<sup>1</sup>, Penulis kedua<sup>2</sup>, Penulis ketiga<sup>3</sup>**

<sup>1,2</sup>Kampus Penulis pertama dan Penulis kedua (bila berasal dari kampus yang sama )

<sup>3</sup>Kampus Penulis ketiga (Bila berasal dari kampus yang berbeda)

Alamat kampus Penulis<sup>1</sup>, Penulis<sup>2</sup> Kota kode pos

Alamat kampus Penulis<sup>3</sup> kota kode pos

e-mail : [Penulis<sup>1</sup>@kampus.ac.id](mailto:Penulis1@kampus.ac.id)

### ABSTRAK

*Tulisan abstrak Bahasa Indonesia Dan Bahasa Inggris. Naskah penulisan abstrak dengan panjang maksimum 150 kata, yang berisi tujuan, isi, solusi, hasil utama dan simpulan dari naskah. Gunakan font times new roman 10 pt, Abstrak hanya ditulis satu paragraph dan italic.*

**Kata kunci** : tuliskan 3-5 kata kunci yang dipisahkan dengan koma dan tidak diakhiri dengan tanda titik (*font times new roman, italic, 10 pt*).

#### 1. PENDAHULUAN

Bagian pendahuluan terdiri dari Latar belakang masalah, tujuan, tinjauan pustaka yang komprehensif dan teori.

Naskah maksimum 12 halaman sudah termasuk gambar dan tabel pada kertas A4 (210 x 297 mm). Font menggunakan times new roman 10 pt. Semua teks harus diketik dalam format 2 kolom. Teks harus rata kiri kanan (*justify*). Semua kata yang berbahasa asing harus diketik miring (*italic*).

Bagian Studi Pustaka merupakan bagian optional jika teori dasar penelitian relevan bisa diintegrasikan pada bagian pendahuluan. Untuk penulisan rumus menggunakan *Equation* dan diletakkan rata kiri serta di beri penomoran di sebelah kanannya. Judul gambar harus berada di bawah gambar dan rata tengah (*centered*). Sedangkan Judul tabel harus berada di tepi kiri atas tabel. Jika terdapat gambar/ tabel yang di ambil dari sebuah buku di tulis sumber dari gambar /tabel tersebut dan diletakkan di bawah gambar/tabel dengan rata kiri.

#### 2. METODE PENELITIAN

Metode penelitian berisi bagan metode penelitian serta penjelasan dari bagan metode penelitian tersebut.

#### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dan pembahasan berisi tentang pembahasan serta hasil akhir atau output program atau analisa metode dari penelitian tersebut.

#### 4. KESIMPULAN

Bagian kesimpulan yang dimasukkan hanya kesimpulan saja sedangkan saran tidak.

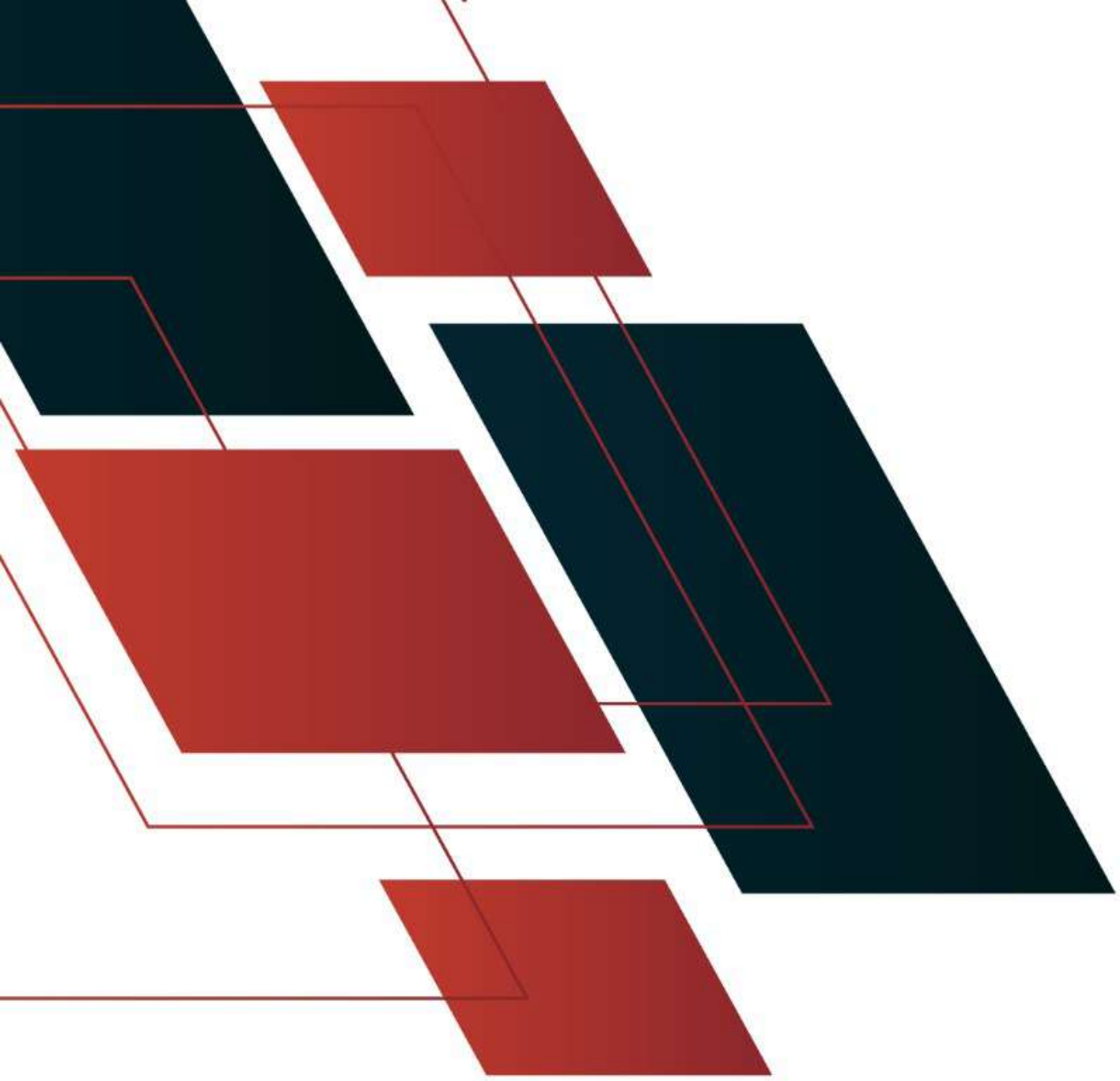
#### 5. REFERENSI

Sumber referensi/rujukan sedapat mungkin merupakan pustaka-pustaka terbitan 5 tahun terakhir. Pustaka yang diutamakan adalah naskah-naskah penelitian dalam jurnal, konferensi dan/atau majalah ilmiah. Pustaka lain dapat berupa buku teks atau laporan penelitian (termasuk Skripsi/Tugas Akhir, Tesis, dan Disertasi), akan tetapi usahakan tidak melebihi 20% dari seluruh jumlah sumber pustaka. Gunakan aplikasi **MENDELEY** untuk rujukan/kutipan. Style yang di gunakan adalah APA (American Psychological Association) di dalam mendeley.

#### CONTOH REFERENSI

Anggraeni, H. D., Saputra, R., & Noranita, B. (2013). Implementasi Data Mining dengan Metode Algoritma Apriori dalam Menentukan Pola Pembelian Obat (Studi Kasus di Apotek Setya Sehat Semarang). *Jurnal Masyarakat Informatika*, ISSN: 2086-4930, Vol. 4, No. 7, Hal: 1-8.

Agustin, M. (2012). Penggunaan Jaringan Syaraf Tiruan Backpropagation untuk Seleksi Penerimaan Mahasiswa Baru pada Jurusan Teknik Komputer di Politeknik Sriwijaya. *Universitas Diponegoro*, 02, 4–32.



**P3M STMIK Dumai**

Jl. Utama Karya Bukit Batrem II Dumai – Riau

Telp. 085356473515, Fax (0765) 34114

Website : <http://www.ejournal.stmikdumai.ac.id>

Email : [p3m@stmikdumai.ac.id](mailto:p3m@stmikdumai.ac.id), [jurnalinformatika.stmik@gmail.com](mailto:jurnalinformatika.stmik@gmail.com)

