



## **SISTEM INFORMASI PEMESANAN PAKET PERNIKAHAN PADA BUNDA TINI GALLERY PENGANTIN BERBASIS WEB**

**Fitri Pratiwi<sup>1</sup>, Ridarmin<sup>2</sup>, Putri Yunita<sup>3</sup>, Pulla Pandika W<sup>4</sup>, Rahmaini<sup>5</sup>**

<sup>1,2,3,4,5</sup> Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Dumai

Jl. Utama Karya Bukit Batrem II Kota Dumai Kode Pos 28811

e-mail : [fitrimarten@gmail.com](mailto:fitrimarten@gmail.com)<sup>1</sup>, [ridarmin@stmikdumai.ac.id](mailto:ridarmin@stmikdumai.ac.id)<sup>2</sup>

[yunota.santoso3710@gmail.com](mailto:yunota.santoso3710@gmail.com)<sup>3</sup>, [Pullapandika@gmail.com](mailto:Pullapandika@gmail.com)<sup>4</sup>

[rahmaini1107@gmail.com](mailto:rahmaini1107@gmail.com)<sup>5</sup>.

### **ABSTRAK**

Setiap pasangan yang akan menikah, melakukan persiapan yang total agar terselenggaranya sebuah pernikahan. Bunda tini gallery pengantin merupakan wedding organizer yang membantu calon pengantin dan keluarga dalam merencanakan dan mempersiapkan acara resepsi pernikahan sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan. Bunda tini gallery menawarkan berbagai macam paket pernikahan sesuai dengan budget yang ditetapkan. Pemesanan paket pernikahan pada bunda tini gallery pengantin masih dilakukan secara manual karena proses pencatatan yang masih menggunakan buku besar, yang beresiko terjadinya kehilangan atau kerusakan pada data pemesanan dan laporan. Oleh karena itu dibangun sebuah sistem informasi pemesanan paket pernikahan berbasis web menggunakan pemrograman PHP dan database MySQL supaya mempermudah pelanggan dalam mendapatkan informasi dan pemesanan paket pernikahan, serta memudahkan dalam proses pendataan transaksi dan pembuatan laporan di bandingkan secara manual.

**Kata kunci :** Sistem Informasi, Pemesanan, Wedding Organizer, PHP, MySQL

### **ABSTRACT**

Every couple who is getting married, makes complete preparations for the implementation of a wedding. Bunda tini bridal gallery is a wedding organizer that helps prospective brides and their families in planning and preparing a wedding reception according to a predetermined schedule. Offers a variety of wedding packages according to the budget set. Ordering a wedding package at the bride and groom gallery is still done manually because the recording process is still using a ledger, which is at risk of loss or damage to the order data and reports. Therefore, a web-based wedding package ordering information system was built using PHP programming and MySQL database. In order to make it easier for customers to get information and order wedding packages, as well as to facilitate the process of recording transactions and making reports compared manually.

**Keywords:** Information Systems, Ordering, Wedding Organizer, PHP, MySQL

### **1. PENDAHULUAN**

Bunda Tini Gallery Pengantin kota Dumai merupakan wedding Organizer yang membantu calon pengantin dan keluarga dalam merencanakan dan mempersiapkan acara resepsi

pernikahan sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan. Bunda Tini Gallery Pengantin menawarkan berbagai macam paket pernikahan yang bisa dipilih diantaranya Tata rias dan



Busana pengantin, Dekorasi pelaminan, dan lain-lainnya sesuai dengan budget yang ditetapkan.

Pemesanan paket pernikahan pada Bunda Tini Gallery Pengantin masih dilakukan secara manual, dimana pelanggan harus datang langsung ke gallery untuk melakukan pemesanan paket pernikahan. Selain itu proses pencatatan dan penyimpanan data pemesanan pelanggan masih sederhana di tulis di dalam buku besar, laporan pemesanan tersebut juga masih dilakukan secara manual. memungkinkan terjadinya kesalahan dalam pencatatan transaksi pemesanan dan kurang akuratnya laporan yang dibuat, penyimpanan data yang tidak aman serta beresiko terjadinya kehilangan atau kerusakan pada data pemesanan dan laporan. Kendala lain pada Bunda Tini Gallery Pengantin yaitu belum adanya sistem untuk mendapatkan informasi dari paket pernikahan yang ditawarkan karena promosi yang dilakukan masih melalui media sosial seperti instagram dan facebook.

Dengan penyebab masalah diatas maka penyusun mengusulkan untuk membuat atau merancang sebuah sistem yaitu "Sistem Informasi Pemesanan Paket Pernikahan Pada Bunda Tini Gallery Pengantin Berbasis Web". Diharapkan dengan adanya sistem ini dapat menjadi solusi untuk mempermudah pelanggan dalam mendapatkan informasi dan pemesanan paket pernikahan, serta memudahkan dalam proses pendataan transaksi dan pembuatan laporan di bandingkan secara manual.

#### a. Sistem

Menurut Azhar Susanto dalam bukunya yang berjudul Sistem Informasi Akuntansi (Wibawa, 2017) Sistem adalah kumpulan /group dari sub sistem/ bagian/ komponen apapun baik fisik ataupun non fisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan tertentu.

#### b. Informasi

Informasi adalah data yang telah diproses menjadi bentuk yang bernilai bagi penerimanya dan bermanfaat dalam setiap pengambilan keputusan. (Tanjung & Sukrianto, 2017)

#### c. Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan suatu sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan informasi yang

diperlukan untuk pengambilan keputusan. (Iswandy, 2015)

#### d. Data

Menurut (Sutabri, 2012:1-2) Data adalah kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian dan kesatuan nyata. Istilah data adalah suatu istilah majemuk yang berarti fakta atau bagian dari fakta yang mengandung arti yang di hubungkan dengan kenyataan, simbol-simbol, gambar-gambar, angka-angka, huruf-huruf, atau simbol-simbol yang menunjukkan suatu ide, objek, kondisi atau situasi.

#### e. Basis Data/Database

*Database* adalah struktur penyimpanan data. *Database* juga merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya, tersimpan diperangkat keras komputer dan digunakan perangkat lunak untuk memanipulasikan. Untuk menambah, mengakses dan memproses data yang disimpan dalam sebuah *database* komputer diperlukan sistem manajemen database. Pengontrolan dari sistem *database* tersebut adalah terpusat, yang biasanya dimiliki dan dipegang oleh suatu organisasi. (Tugiarto, Pratiwi, Azkya, & Widodo, 2018)

#### f. UML

*UML (Unified Modelling Language)* adalah salah satu standar bahasa yang dapat digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan *requirement*, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek *UML* adalah sebuah bahasa pemodelan yang berdasarkan diagram atau grafik dengan sistem pengembangan perangkat lunak berbasis OO (*object oriented*). (Fuad, Budiman, & Kurniasari, 2018)

Ada 4 (Empat) macam diagram dalam *Unified Modelling Language* yaitu :

##### 1. Use Case Diagram

*Use Case Diagram* merupakan pemodelan untuk menggambarkan kelakuan (*behaviour*) sistem yang akan dibuat. Diagram *use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem yang akan dibuat.

##### 2. Activity Diagram

*Activity Diagram* menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis.

##### 3. Class Diagram

*Class Diagram* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. *Class Diagram* juga menunjukkan properti dan operasi sebuah kelas dan batasan-



batasan yang terdapat dalam hubungan-hubungan objek tertentu.

#### 4. *Sequence Diagram*

*Sequence Diagram* menggambarkan kelakuan/perilaku objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan *message* yang dikirimkan dan diterima antar objek.

#### g. **PHP**

PHP (*Hypertext Preprocessor*) merupakan bahasa berbentuk *script* yang ditempatkan dalam server dan diproses di server. Hasilnya dikirimkan ke klien, tempat pemakai menggunakan browser. (Palevi & Krisnawati, 2013)



Gambar 2.4 Logo PHP (*HypertextPreprocessor*)

Sumber : (Saputra, 2012:3)

#### h. **Pengertian MySQL**

MySQL merupakan turunan dari salah satu konsep utama dalam basis data sejak lama, yaitu SQL (*Structured Query Language*). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian basis data terutama untuk proses seleksi, pemasukan, pengubahan dan penghapusan data yang dimungkinkan dapat dikerjakan dengan mudah dan otomatis. (Wongso, 2015)

#### i. **Xampp**

Xampp merupakan *software* bundel yang terdiri dari kumpulan paket program yang berhubungan dengan database server, web server, dan lain sebagainya. Didalam xampp terdapat *Apache* sebagai server web, MySQL sebagai server basis data, *Filezilla* sebagai FTP server, dan beberapa fitur tambahan seperti *Mercury* dan *Tomcat* (Palevi & Krisnawati, 2013).

#### j. **Notepad ++**

Notepad++ adalah sebuah penyunting teks dan penyunting kode sumber yang berjalan di sistem operasi windows. Notepad++ menggunakan komponen *scintilla* untuk menampilkan dan mengedit teks maupun berkas kode sumber beragam bahasa pemrograman. Notepad++ didistribusikan sebagai perangkat lunak bebas. (Ignas, 2014)

#### k. **Web Server**

Menurut (Ignas, 2014:63) *Server web* dibutuhkan untuk melakukan pemrograman yang membutuhkan teknologi *server-side* seperti PHP, *ColdFusion*, ASP, dan JSP. Oleh karena itu, server web merupakan perangkat yang penting untuk

melakukan uji coba pemrograman *server-side* yang dibuat.

#### l. **Web Browser**

*Web browser* disebut juga sebagai peramban, adalah perangkat lunak yang berfungsi menampilkan dan melakukan interaksi dengan dokumen-dokumen yang disediakan oleh server *web*.

#### m. **HTML**

HTML adalah singkatan dari *Hyper Text Markup Language*. HTML merupakan bahasa (kode) yang digunakan untuk membuat halaman *web*. HTML bukanlah bahasa prosedur seperti C, C++, atau *Pascal*. HTML lebih dikenal kepada bahasa yang menetapkan corak paparan dokumen pada *browser*. (Ignas, 2014:2-4)

#### n. **CSS**

*CSS (Cascading Style Sheet)* adalah suatu bahasa *stylesheet* yang digunakan untuk mengatur tampilan suatu *website*, baik tata letaknya, jenis huruf, warna, dan semua yang berhubungan dengan tampilan. Pada umumnya CSS digunakan untuk memformat halaman *web* yang ditulis dengan *HTML* (Suryana & Koesheryatin, 2014:101).

#### o. **Pemesanan**

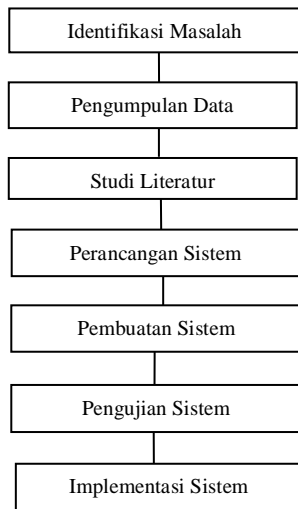
Dalam bukunya (Kotler, 1998:41). mengatakan pemesanan barang dan jasa adalah suatu kegiatan transaksi yang menyatakan keinginan atau rencana untuk memiliki atau membeli barang dan jasa tersebut sebelum melakukan transaksi finansial yakni berupa pembayaran finansial terhadap produk atau jasa yang diinginkan. (Puspita, Purnama, & Sukadi, 2013)

#### p. **Wedding Organizer**

*Wedding organizer* adalah suatu layanan jasa kusus yang secara pribadi membantu calon pengantin dan keluarga dalam perencanaan dan supervise pelaksanaan rangkaian acara pesta pernikahan sesuai dengan jadwal yang ditetapkan. (Fuad et al., 2018)

## 2. **METODOLOGI PENELITIAN**

Metodologi penelitian merupakan urutan rangkaian kegiatan yang akan dilaksanakan dalam sebuah penelitian yang tergambar pada kerangka dibawah ini.



Gambar 1. Kerangka Kerja Penelitian

1. Identifikasi Masalah  
 Permasalahan utama yang ada pada penelitian ini adalah pemesanan paket pernikahan dimana proses pemesanan masih dilakukan secara manual dengan mencatat di buku dan pembuatan laporan yang membutuhkan waktu yang cukup lama dan tidak efisien.

2. Pengumpulan Data  
 Pada tahap ini dilakukan beberapa teknik yaitu :

a. Wawancara (*interview*)  
 Metode ini dilakukan untuk pengumpulan data dimana penulis mendapat data dari hasil wawancara langsung dengan pimpinan atau pemilik dari Bunda Tini Gallery Pengantin.

b. Pengamatan (*Observasi*)  
 Pada metode ini dilakukan pengamatan langsung pada Bunda Tini Gallery Pengantin untuk mengumpulkan data yang merupakan sumber informasi yang sangat penting untuk membantu dalam menganalisa dan selanjutnya dalam merancang sistem yang sedang dibutuhkan.

3. Studi Literatur  
 Pada tahap ini dilakukan pencarian data dengan membaca dan mempelajari berbagai buku dan jurnal serta pengetahuan yang berhubungan dengan masalah yang akan diteliti yaitu sistem pemesanan paket pernikahan.

4. Perancangan Sistem  
 Adapun perancangan system yang akan dibuat pada tahap ini sebagai berikut :

a. Use Case Diagram, Class Diagram, Sequence Diagram, Activity Diagram.

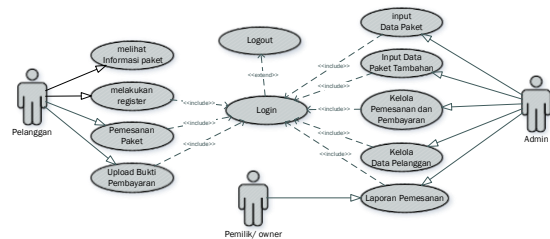
- b. Perancangan *Input dan Output*
- c. Perancangan *Database*
- 5. Pembuatan Sistem  
 Pada tahap ini dilakukan pembuatan sistem yang dirancang yaitu menggunakan pemograman PHP.
- 6. Pengujian Sistem  
 Melakukan uji coba program yang dibuat dan mengevaluasi bila nantinya masih ada kesalahan atau kekurangan. Uji coba sistem dilakukan sebelum dan sesudah seminar hasil.
- 7. Implementasi Sistem  
 Pada tahap ini dilakukan pengimplementasian sistem pada objek penelitian yaitu bunda tini gallery pengantin untuk mendapatkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

**3. HASIL DAN PEMBAHASAN**

Hasil dan pembahasan berisi tentang pembahasan serta hasil akhir atau output program atau analisa metode dari penelitian tersebut.

**a. Use Case Diagram yang diusulkan**

*Use Case yang baru* pada sistem informasi pemesanan paket pernikahan pada bunda tini gallery pengantin, dapat dilihat pada gambar berikut ini :



Gambar 2 Use Case Diagram yang diusulkan

Tabel 1. Definisi aktor dan deskripsi use case yang diusulkan

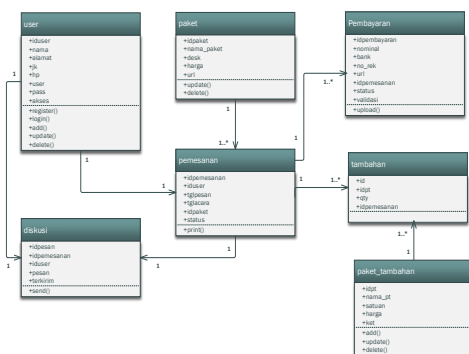
No	Aktor	Deskripsi
1	Pelanggan	Merupakan pihak yang melakukan pemesanan pemilihan paket pernikahan, dan melakukan pembayaran pemesanan paket
2	Admin	Merupakan pihak yang mengelola data paket serta pembuatan laporan pemesanan.
3	Pemilik/Owner	Merupakan pihak yang menerima laporan pemesanan.



Tabel 2. Definisi Use Case dan deskripsi use case yang diusulkan

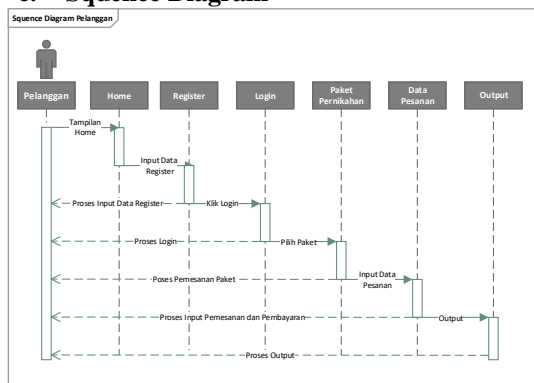
No	Use Case	Deskripsi
1	Register	Merupakan proses pendaftaran untuk pemesanan paket
2	Login	Proses login setelah melakukan pendaftaran.
3	Data Paket	Merupakan informasi dari paket pernikahan yang ditawarkan
4	Pemesanan	Proses pemesanan paket dengan login terlebih dahulu.
5	Upload Bukti Pembayaran	Merupakan proses upload bukti pembayaran yang dilakukan oleh pelanggan.
6	Laporan Pemesanan	Laporan pemesanan yang dibuat oleh admin

**b. Class Diagram**



Gambar 3. Class diagram

**c. Sequence Diagram**



Gambar 4 Squence Diagram Pelanggan

**d. Tampilan Program**

1. Halaman utama

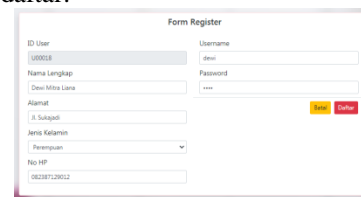
Halaman ini merupakan tampilan pertama yang muncul pada saat program dijalankan dan juga tampilan dari halaman utama pengunjung.



Gambar 5. Halaman Utama Pengunjung

2. Halaman Register

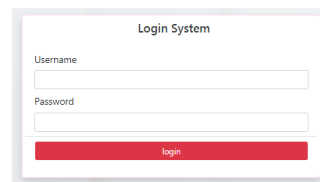
Halaman register merupakan halaman khusus pelanggan untuk mendaftarkan diri sebelum melakukan pemesanan. Pada halaman register id user sudah otomatis, sehingga pelanggan hanya menginputkan data diri saja. Seperti nama lengkap, alamat, jenis kelamin, no hp, username dan password. Kemudian klik tombol daftar.



Gambar 6. Halaman Register

3. Halaman Login

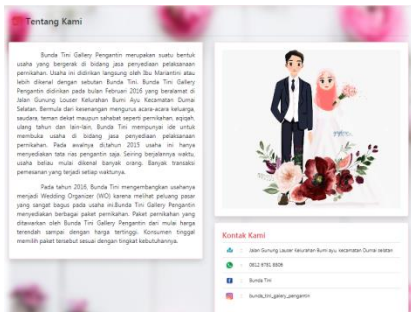
Halaman login ini merupakan halaman yang digunakan user untuk menampilkan halaman sesuai hak aksesnya dengan memasukkan username dan password. Hak akses dari aplikasi ini ada 3 yaitu pelanggan, admin dan owner.



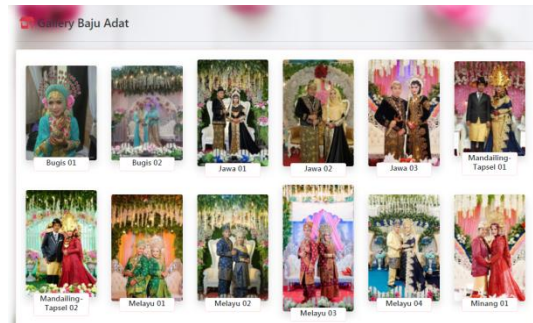
Gambar 7. Halaman Login

4. Halaman Tentang Kami

Pada halaman ini berupa informasi sejarah singkat dari bunda tini gallery pengantin serta info kontak dari bunda tini gallery pengantin.



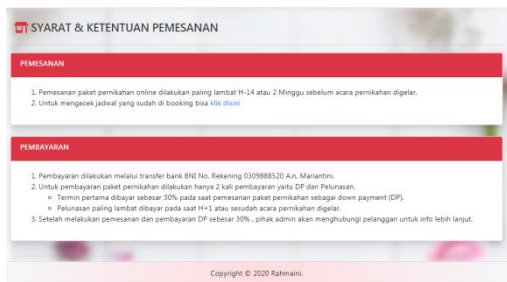
Gambar 8. Halaman Tentang Kami



Gambar 11. Halaman Gallery Baju Adat

5. Halaman Syarat dan Ketentuan Pemesanan

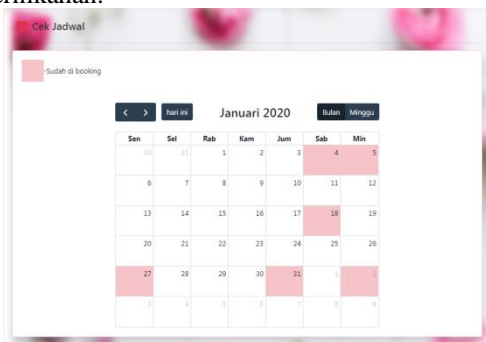
Pada halaman ini berupa informasi yang ditujukan untuk pelanggan sebelum melakukan pemesanan, halaman ini memberikan informasi syarat dan ketentuan dalam melakukan pemesanan dan pembayaran.



Gambar 9. Halaman Syarat dan Ketentuan Pemesanan

6. Halaman Cek Jadwal

Halaman ini merupakan informasi jadwal yang telah di booking. Pada halaman ini pelanggan bisa mengecek terlebih dahulu sebelum melakukan pemesanan paket pernikahan.



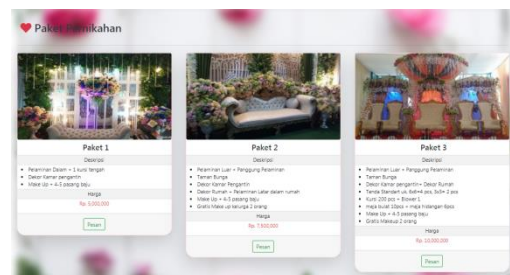
Gambar 10. Halaman Cek Jadwal

7. Halaman Gallery

Halaman Gallery ini berupa tampilan gambar pakaian adat, baju selayar serta dekorasi pelaminan yang disediakan oleh bunda tini gallery pengantin.

8. Halaman Paket Pernikahan

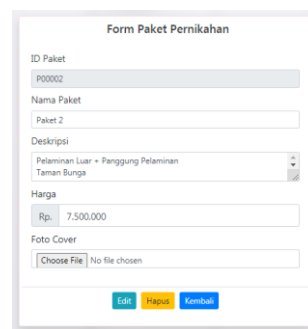
Halaman ini merupakan tampilan paket pernikahan yang di tawarkan untuk pelanggan serta bisa lihat juga oleh pengunjung.



Gambar 12. Halaman Paket Pernikahan

9. Halaman Input Data Paket Pernikahan

Pada halaman ini merupakan tampilan form untuk input paket pernikahan yang ditawarkan. admin akan menginput nama paket, deskripsi, harga dan upload gambar paket. Setelah selesai, klik tombol simpan.



Gambar 13. Halaman Input Paket Pernikahan

10. Halaman Input Paket Tambahan

Pada halaman ini merupakan tampilan form untuk input paket pernikahan yang ditawarkan. admin akan menginput nama paket, satuan, harga satuan. Setelah selesai, klik tombol simpan.



Gambar 14. Halaman Input Paket Tambahan

11. Halaman Input Pemesanan

Pelanggan menginput tanggal acara pernikahan yang digelar, kemudian klik tombol tambah.

Gambar 15. Halaman Input Pemesanan

12. Halaman Upload Pembayaran

Pada halaman ini merupakan form untuk melakukan pembayaran, dengan mengupload bukti pembayaran serta melakukan transaksi pembayaran DP atau lunas.

Gambar 16. Halaman Upload Pembayaran Setelah berhasil disimpan, pelanggan menunggu validasi bukti transfer dari admin.

No.	Rekening Tujuan	Nominal	Validasi
1	Bank: BNI 030988520   An. Mariantini	Rp. 7.000.000	<span style="color: green;">Valid</span> <span style="color: blue;">Bukti</span>
2	Bank: BNI 030988520   An. Mariantini	Rp. 5.000.000	<span style="color: red;">Gagal</span> <span style="color: blue;">Bukti</span>



Gambar 17. Bukti Pembayaran yang sudah divalidasi

13. Halaman Kolom Diskusi

Pada halaman ini merupakan form kolom diskusi yang bertujuan agar pelanggan bisa berkomunikasi dengan admin.

Gambar 18. Halaman Form Kolom Diskusi

14. Laporan Pemesanan Perpelanggan

Halaman ini berupa laporan pemesanan dari setiap pelanggan yang sudah melakukan pemesanan paket pernikahan dan paket tambahan.

Gambar 19. Laporan Pemesanan Perpelanggan

15. Laporan Pemesanan Perbulan

Halaman ini berupa laporan pemesanan dari pemesanan paket pernikahan dan selama perbulan.

Gambar 20. Laporan Pemesanan Perbulan



## 16. Laporan Pemesanan Pertahun

Halaman ini berupa laporan pemesanan dari pemesanan paket pernikahan dan selama pertahun.

#	Bulan	Paket	Jumlah
1	Januari	7 Paket	Rp.217.500.000
2	Februari	4 Paket	Rp.84.000.000
3	Maret	2 Paket	Rp.33.000.000
4	April	0 Paket	Rp.0
5	Mei	0 Paket	Rp.0
6	Juni	1 Paket	Rp.3.000.000
7	Juli	1 Paket	Rp.3.000.000
8	Agustus	1 Paket	Rp.21.000.000
9	September	1 Paket	Rp.22.000.000
10	Oktober	0 Paket	Rp.0
11	November	0 Paket	Rp.0
12	Desember	1 Paket	Rp.21.000.000
Grand Total			Rp.334.460.000

Gambar 21. Laporan Pemesanan Pertahun

## 4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis penelitian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut Dengan adanya sistem ini maka pelanggan dapat dengan mudah mencari informasi dari paket pernikahan yang ditawarkan, serta memudahkan dalam melakukan pemesanan, dapat membantu Bunda Tini gallery pengantin dengan mudah mendata pelanggan, paket pernikahan, pemesanan dengan baik sehingga data menjadi akurat serta tersimpan dengan baik dan aman, Pemesanan paket pernikahan dilakukan secara online, sehingga memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pemesanan tanpa harus datang ke gallery.

Pada sistem ini, pelanggan bisa mengetahui dan melihat jadwal pemesanan yang sudah dibooking sebelum melakukan pemesanan serta Pelanggan dapat mengetahui Informasi syarat dan ketentuan sebelum melakukan pemesanan pada sistem ini.

## 5. REFERENSI

Fuad, H., Budiman, A., & Kurniasari, D. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Paket Pernikahan Berbasis Web Study Kasus Di Wedding Organizer PJ Management. *Jurnal Sisfotek Global*, 8(2), 137.

Ignas. (2014). *Sistem Informasi Penjualan Online untuk Tugas Akhir*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Iswandy, E. (2015). Sistem Penunjang Keputusan Untuk Menentukan Penerimaan Dana Santunan Sosial Anak Nagari Dan Penyalurannya Bagi Mahasiswa dan Pelajar Kurang Mampu di Kenagarian Barung - Barung Belantai Timur. *TEKNOIF*, 3(2), 70–79. <https://doi.org/2338-2724>

Palevi, A. R., & Krisnawati. (2013). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Website Pada SMP Negeri 2 Mojosoongo. *Jurnal Ilmiah DASI*, 14(04), 2–7.

Puspita, D., Purnama, B. E., & Sukadi. (2013). Sistem Informasi Pemesanan Dan Pembayaran Pada Percetakan Mahardika. *IJCSS- Indonesian Journal on Computer Science*.

Saputra, A. (2012). *Sistem Informasi Nilai Akademik untuk Panduan Skripsi*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

Suryana, T., & Koesheryatin. (2014). *Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS, & JavaScript*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

Sutabri, T. (2012). *Konsep Sistem Informasi* (Inunk Nastiti, Ed.). Yogyakarta: Penerbit Andi.

Tanjung, I., & Sukrianto, D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Rekam Medis Terpadu Dalam Upaya Meningkatkan Pelayanan Rumah Sakit Jiwa Tampan Prov. Riau. *Jurnal Intra Tech*, 1(1), 43–54.

Tugiaro, A., Pratiwi, F., Azkya, A., & Widodo, P. P. (2018). Pengolahan Data Pasien Rawat Jalan Puskesmas Bumi Ayu Kota Dumai Berbasis WEB. *Jurnal Informatika, Manajemen Dan Komputer*, 10(2), 13–20.

Wibawa, J. C. (2017). Rancang Bangun Sitem Informasi Akademik (Studi Kasus: SMP IT Nurul Islam Tengeran). *Infotronik*, 2(2), 75–84.

Wongso, F. (2015). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Java Studi Kasus pada Toko Karya Gemilang PEKANBARU. *Jurnal Ilmiah Ekonomi Dan Bisnis*, 12(1), 46–60.