



IMPLEMENTASI BAHASA PEMROGRAMA PHP DALAM SISTEM INFORMASI SELEKSI KARYAWAN (MARKETING) (STUDI KASUS : INSTITUT AZ ZUHRA)

Syahrul¹, Sandi Alam²

¹Institut Az Zuhra

²Institut Administrasi Dan Kesehatan Setih Setio Muara Bungo

¹Jl. Melati No.16, Simpang Baru, Kec. Tampan, Kota Pekanbaru, Riau 28292

²Jl. Setih Setio No 05 Kelurahan Pasir Putih Kec. Rimbo Tengah, Kab. Bungo

e-mail : ¹aun2410@gmail.com, ²sandialam042@gmail.com

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis Implementasi Bahasa Pemrograman PHP dalam Sistem Informasi Seleksi Karyawan Marketing di Institut Az Zuhra yang saat ini masih manual dan belum terkomputerisasi, dimana sistem seleksi karyawan yang berjalan saat ini menyebabkan kurang efektifnya dalam proses penseleksian dan terjadinya penumpukan arsip lamaran kerja. Untuk mengatasi permasalahan tersebut dibangunlah Sistem Informasi Seleksi Karyawan Marketing Berbasis Web. Sistem Informasi yang dibangun ini menggunakan pemrograman PHP dan MySQL database server. Metode pengembangan Perangkat Lunak yang digunakan adalah Waterfall, dengan Teknik pengumpulan data berupa Observasi, Kajian Pustaka dan Wawancara. Dengan Sistem Informasi baru ini diharapkan dapat membuat Proses Seleksi Karyawan baru lebih Efektif dan Efisien baik dalam proses Penseleksian maupun Sistem Pengambilan keputusannya.

Kata kunci : implementasi, bahasa pemrograman, php, Mysql, sistem informasi, seleksi, karyawan, marketing.

ABSTRACT

This research aims to analyze the implementation of the PHP programming language in the Marketing Employee Selection Information System at the Az Zuhra Institute, which is currently still manual and not yet computerized, where the current employee selection system causes the selection process to be less effective and the accumulation of job application files. To overcome this problem, a Web-Based Marketing Employee Selection Information System was built. This information system was built using PHP programming and MySQL database server. The software development method used is Waterfall, with data collection techniques in the form of observation, literature review and interviews. With this new Information System, it is hoped that it can make the new employee selection process more effective and efficient, both in the selection process and the decision-making system.

Keywords: implementation, programming language, PHP, MySQL, information system, selection, employees, marketing.

1. PENDAHULUAN

Salah satu kegiatan paling penting dalam suatu perusahaan atau organisasi adalah masalah sumber daya manusia. Karena, fokus utama manajemen sumber daya manusia adalah memberikan kontribusi sukses atau tidaknya suatu perusahaan. Manajemen sumber daya

manusia sendiri tidak hanya mengatur karyawan yang ada dalam perusahaan, tetapi dimulai dari pemilihan calon karyawan, penilaian suatu kinerja karyawan, pemilihan dan penempatan karyawan serta pengisian jabatan manajerial sesuai dengan kepatutan dan kelayakan.



Proses seleksi karyawan merupakan tahap yang strategis untuk mengidentifikasi calon yang tepat. Hal yang sama juga diungkap oleh seorang peneliti bahwa proses seleksi karyawan baru ikut andil dalam mengambil kebijakan organisasi. Tujuan utama dalam proses seleksi karyawan baru adalah untuk mendapatkan tenaga kerja yang memenuhi syarat dan memiliki kualifikasi yang sesuai dengan deskripsi pekerjaan yang ada atau sesuai dengan kebutuhan organisasi/perusahaan (Roy Irawan, dkk. 2019). Perusahaan yang baik akan senantiasa mencari individu-individu yang mempunyai etos kerja yang baik. Sehingga, ketika hal tersebut telah dimiliki oleh sebuah organisasi atau perusahaan maka ia akan mampu bertahan ditengah persaingan dengan penuh kompetisi dan perubahan yang begitu cepat.

Untuk mampu bertahan ditengah persaingan perusahaan dalam hal pengelolaan Sumber Daya. Salah satu hal yang dapat dilakukan adalah menerapkan Sistem Informasi berbasis Web, Sistem informasi berbasis web yang dibangun ini adalah untuk menggantikan pengelolaan Sumber Daya secara manual. Salah satunya sistem seleksi karyawan manual ini menyebabkan kurang efektifnya dalam proses publikasi lowongan, proses penyeleksian dan terjadinya penumpukan arsip lamaran kerja. Untuk mengatasi permasalahan tersebut dibangunlah Sistem Informasi Seleksi Karyawan Marketing Berbasis Web.

a. Pengertian Sistem

Sistem adalah sekumpulan unsur elemen yang saling berkaitan dan saling mempengaruhi dalam melakukan kegiatan bersama untuk mencapai suatu tujuan. Jadi, secara umum Pengertian Sistem adalah perangkat unsur yang teratur saling berkaitan sehingga membentuk suatu totalitas. Pengertian lain dari Sistem adalah susunan dari pandangan, teori, asas dan sebagainya. (Effendi, dkk, 2023).

Sistem adalah suatu kesatuan yang terdiri komponen atau elemen yang dihubungkan untuk memudahkan aliran informasi, materi, atau energi, untuk mencapai suatu tujuan (Saputra, 2018).

b. Pengertian Informasi

Informasi merupakan hasil dari pengolahan data yang memberikan arti dan manfaat. Dari pengertian di atas, dapat disimpulkan bahwa data harus diolah terlebih dahulu agar dapat menjadi informasi yang berguna untuk pemakai informasi. Yang bersumber dari suatu pengolahan data harus merupakan suatu

informasi yang memenuhi kriteria tepat waktu, relevan dan handal (Frizdayanti A, 2019).

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang memiliki arti bagi yang membutuhkan dan bermanfaat bagi pengambilan keputusan saat ini atau yang akan mendatang (Hasan dan Nurlaila, 2020).

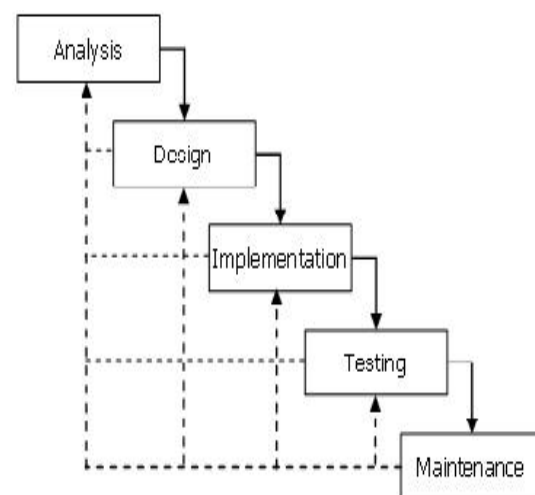
c. Pengertian Seleksi

Seleksi adalah kegiatan dalam manajemen SDM yang dilakukan setelah proses rekrutmen selesai dilaksanakan hal ini berarti telah terkumpul sejumlah pelamar yang memenuhi syarat untuk kemudian dipilih mana yang dapat ditetapkan sebagai karyawan dalam suatu perusahaan (Roy Irawan, dkk. 2019)

Seleksi merupakan kegiatan dalam manajemen sumber daya manusia yang dilakukan setelah proses rekrutmen selesai dilaksanakan. Hal ini berarti telah terkumpul sejumlah pelamar yang memenuhi syarat untuk kemudian dipilih mana yang ditetapkan sebagai karyawan dalam suatu perusahaan. Proses pemilihan inilah yang dinamakan seleksi (Ida Ayu, 2022).

2. METODOLOGI PENELITIAN

Penelitian ini dilakukan dan dapat diselesaikan menggunakan model SDLC yang dipakai dalam penelitian ini adalah model *Waterfall*. *Waterfall Model* atau *Classic Life Cycle* merupakan model yang paling banyak dipakai dalam *Software Engineering* (SE). Sedangkan untuk perancangan sistem yang meliputi alur sistem menggunakan diagram *Unified Modelling Language* (UML).



Gambar 1. Tahap Penelitian

**1. Analysis**

Proses pencarian kebutuhan diintensifkan dan difokuskan pada software. Untuk mengetahui sifat dari program yang akan dibuat, maka para software engineer harus mengerti tentang domain informasi dari software, misalnya fungsi yang dibutuhkan, user interface, dsb. Dari 2 aktivitas tersebut (pencarian kebutuhan sistem dan software) harus didokumentasikan dan ditunjukkan kepada pengguna. Berdasarkan hasil observasi dan wawancara langsung, peneliti menganalisis bahwa kendalanya adalah terjadinya kesalahan proses seleksi karyawan khususnya pada divisi marketing.

2. Design

Proses ini digunakan untuk mengubah kebutuhan-kebutuhan diatas menjadi representasi ke dalam bentuk "blueprint" software sebelum coding dimulai. Desain harus dapat mengimplementasikan kebutuhan yang telah disebutkan pada tahap sebelumnya. Seperti 2 aktivitas sebelumnya, maka proses ini juga harus didokumentasikan sebagai konfigurasi dari software. Setelah peneliti mendapatkan dokumentasi dari hasil analisis, maka peneliti mengubah kebutuhan-kebutuhan fungsi software diatas menjadi sebuah bentuk "blueprint" software. Sehingga hasil desain akan digunakan oleh peneliti untuk membangun sebuah aplikasi.

3. Implementation

Untuk dapat dimengerti oleh mesin, dalam hal ini adalah komputer, maka desain tadi harus diubah bentuknya menjadi bentuk yang dapat dimengerti oleh mesin, yaitu ke dalam bahasa pemrograman melalui proses coding. Tahap ini merupakan implementasi dari tahap design yang secara teknis nantinya dikerjakan oleh programmer. Pada tahap ini, peneliti membangun sebuah aplikasi berdasarkan desain "blueprint" yang telah dibuat. Pengembangan aplikasi ini dilakukan dari awal hingga aplikasi siap dijalankan. Dari fungsi-fungsi yang dibutuhkan hingga tampilan untuk pengguna (Humas). Penjelasan lebih lengkap dari aktifitas ini terdapat pada lampiran.

4. Testing

Sesuatu yang dibuat haruslah diujicobakan. Demikian juga dengan software. Semua fungsi-fungsi software harus diujicobakan, agar software bebas dari error, dan hasilnya harus benar-benar sesuai dengan kebutuhan yang sudah didefinisikan sebelumnya.

5. Maintenance

Pemeliharaan suatu software diperlukan, termasuk di dalamnya adalah pengembangan, karena software yang dibuat tidak selamanya hanya seperti itu. Ketika dijalankan mungkin saja masih ada *errors* kecil yang tidak ditemukan sebelumnya, atau ada penambahan fitur-fitur yang belum ada pada software tersebut. Pengembangan diperlukan ketika adanya perubahan dari eksternal perusahaan seperti ketika ada pergantian sistem operasi, atau perangkat lainnya.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil analisis sistem seleksi karyawan marketing pada Institut Az Zuhra. Dari hasil analisa ini dapat diketahui permasalahan-permasalahan yang ada sistem yang berjalan, sehingga dapat ditemukan solusi untuk menangani permasalahan seleksi karyawan marketing.

Sistem seleksi karyawan marketing yang sedang berjalan pada Institut Az Zuhra memiliki tahapan-tahapan dalam melakukan proses kegiatannya. Tahapan-tahapan tersebut adalah sebagai berikut:

1. Divisi Humas mengisi formulir permintaan karyawan marketing dengan lengkap.
2. Setelah mengisi dengan lengkap, divisi terkait mengirimkan formulir permintaan ke Rektor.
3. Apabila disetujui Rektor, Humas langsung memproses permintaan tersebut.
4. Setelah disetujui, Humas memproses formulir tersebut dan memeriksa data pelamar yang sudah masuk sebelumnya. Apabila tidak ditemukan data pelamar yang sesuai dengan kriteria, Humas melakukan proses pencarian karyawan dengan memuat iklan atau brosur yang ditempatkan di daerah oprasional perusahaan/ toko cabang.
5. Pelamar mengirim surat lamaran kerja dan daftar riwayat hidup (*curriculum vitae*) kepada Humas.
6. Dari data pelamar yang masuk, Humas melakukan proses seleksi berdasarkan spesifikasi yang dibutuhkan seperti riwayat pendidikan, pengalaman bekerja, pengalaman organisasi, keahlian, surat keterangan dokter, dan lain-lain.
7. Setelah menyeleksi, Humas mengirim surat panggilan wawancara (*interview*) kepada pelamar yang lulus seleksi.
8. Pelamar datang ke Institut Az Zuhra untuk wawancara dengan bagian perekrutan karyawan Humas.



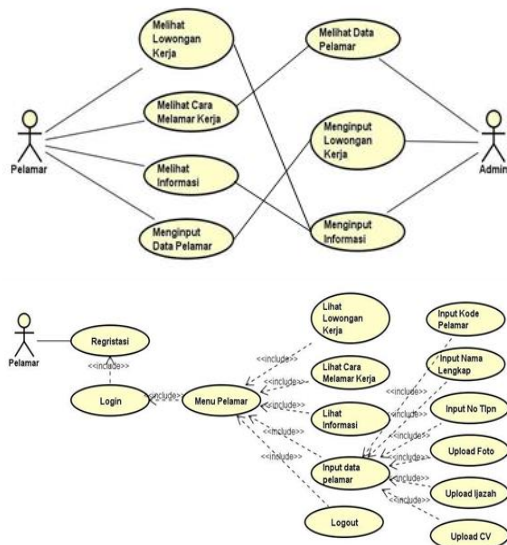
9. Selain melakukan wawancara dengan pelamar, Humas juga menginformasikan beberapa hal terkait dengan penempatan kerja, gaji serta fasilitas yang didapat, selama bekerja di perusahaan. Apabila pelamar yang diwawancarai sesuai dengan kriteria yang dibutuhkan, Humas langsung melakukan kesepakatan kerja dengan pihak pelamar.

Oleh karena hal diatas, maka penulis membuat sebuah sistem yang dapat menyelesaikan masalah atau kendala yang dihadapi oleh pihak kampus dalam proses seleksi karyawan marketing melalui website tersebut. Rancangan tersebut penulis uraikan kedalam UML, adapun rancangan UML dapat dilihat sebagai berikut:

1. Use Case Diagram

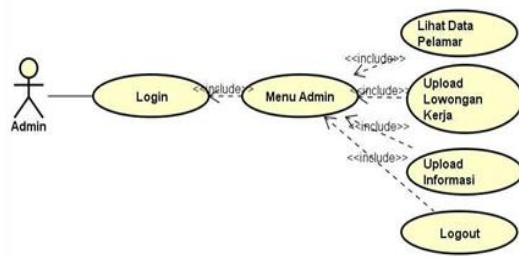
Gambar 2. Use Case Diagram Usulan

2. Use Case Diagram Pelamar



Gambar 3. Use Case Diagram Pelamar

3. Use Case Diagram Admin



Gambar 4. Use Case Diagram Admin

4. Hasil Aplikasi

Gambar 5 Halaman Register

Gambar 6 Halaman Login



Gambar 7 Halaman Pelamar

Gambar 8 Halaman Input Data Pelamar



Gambar 9 Menu Data Pelamar

4. KESIMPULAN

Dari hasil analisa dan perancangan Sistem informasi Seleksi karyawan marketing berbasis web dapat mengurangi besarnya biaya yang harus dikeluarkan oleh perusahaan setiap kali akan merekrut karyawan. Sistem informasi seleksi karyawan marketing ini juga menyajikan informasi yang dapat mempermudah bagian Humas Institut Az Zuhra dalam menangani proses seleksi karyawan khusus maketing, sehingga data pelamar tidak menumpuk di lemari arsip. Sistem ini juga dapat di akses oleh calon karyawan secara mudah dan cepat tanpa harus datang langsung ke kampus Institut Az Zuhra.

5. REFERENSI

- Abdilah, A., Mardiyani, E., & Nawawi, I. (2018). *Aplikasi Komputer dan Smartphone Berbasis Android untuk Menangani Reservasi Hotel pada Citi Smart Hotel - BSD*. IV(2). <https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2.3597>
- Abdul Kadir. (2018). Peranan brainware dalam sistem informasi manajemen jurnal ekonomi dan manajemen sistem informasi. *Sistem Informasi*, 1(September), 60–69. <https://doi.org/10.31933/JEMSI>
- Effendy, E., Siregar, E. A., Fitri, P. C., & Damanik, I. A. S. (2023). *Mengenal Sistem Informasi Manajemen Dakwah (Pengertian Sistem, Karakteristik Sistem)*. 5, 4343–4349.
- Habisal, S., Sinaga, A., Saputra, A., Tinggi, S., Informatika, M., Dumai, S., Utama, J., Bukit, K., & Ii, B. (2018). *SISTEM PENGOLAHAN DATA PERILAKU SISWA DENGAN PENERAPAN KUM DI SMAN 2 DUMAI BERBASIS WEB*. 10(1),

48–57.

- Hasan, S., & Muhammad, N. (2020). Sistem Informasi Pembayaran Biaya Studi Berbasis Web Pada Politeknik Sains Dan Teknologi Wiratama Maluku Utara. *IJIS - Indonesian Journal On Information System*, 5(1), 44. <https://doi.org/10.36549/ijis.v5i1.66>
- Kemenuh, I. A. J. P. (2022). Implementasi proses rekrutmen dan seleksi karyawan di alamkul kul boutique resort. *Jurnal Ilmiah Pariwisata Dan Bisnis*, 1(2), 321–335. <https://doi.org/10.22334/paris.v1i2.21>
- M.Nur Rokhman. (2006). Pedoman Penulisan Tugas Akhir Skripsi. *Jurusan Pendidikan Sejarah FISE UNY*, hlm 3.
- Prasetya, A. F., Sintia, & Putri, U. L. D. (2022). Perancangan Aplikasi Rental Mobil Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Ilmiah Komputer Terapan Dan Informasi*, 1(1), 14–18.
- Profesi, D. E. (2018). *KEPEGAWAIAN MENGGUNAKAN UNIFIED MODELING LANGUAGE (UML) Analysis And Design Of Employee Information System Use Unified Modeling Language (UML) Abstrak*. 7(1), 22–33.
- Roy Irawan, Intan Kusuma Dewi, Darma Wijaya, Indra Prana, A. (2019). *ANALISIS PROSEDUR REKRUTMEN DAN SELEKSI KARYAWAN PADA CV. PUTRA WIJAYA MOTOR JAKARTA BARAT*. 04(4), 217–225.
- Saputri, V., & Mulyono, H. (2019). *MANAJEMEN PELAPORAN DATA HASIL PANEN BERBASIS WEB PADA DINAS PERTANIAN TANAMAN PANGAN PROVINSI JAMBI*. 4(2), 114–125.
- Sonata, F.-. (2019). Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer. *Jurnal Komunika : Jurnal Komunikasi, Media Dan Informatika*, 8(1), 22. <https://doi.org/10.31504/komunika.v8i1.1832>
- Suendri. (2018). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan). *Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*, 3(1), 1–9.



<http://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/algorithm/article/download/3148/1871>

- Sumiati, M., Abdillah, R., & Cahyo, A. (2021). *Pemodelan UML untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta*. 11(2), 79–86.
- Wira, D., Putra, T., & Andriani, R. (2019). *Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD*. 7(1).