



APLIKASI SISTEM INFORMASI KEGIATAN DAN KEANGGOTAAN PKK PADA KANTOR CAMAT BUKIT KAPUR BERBASIS WEB

Yuli Anggraini¹, Pulla Pandika Widodo², Sularno³

^{1,2,3}Fakultas Komputer, Universitas Dumai

^{1,2,3}Jl. Utama Karya Kel. Bukit Batrem Kec. Dumai Timur, Dumai-Riau 28811

E-mail: yulianggraini0000@gmail.com¹, pullapandika@gmail.com², sularno@gmail.com³

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis peran serta kecamatan dan PKK (Pemberdayaan Kesejahteraan Keluarga) dalam upaya peningkatan kesejahteraan masyarakat. Kegiatan kecamatan dan PKK sebagai mitra strategis dalam pembangunan memiliki dampak yang signifikan terhadap perkembangan sosial dan ekonomi di tingkat lokal. Dalam implementasi program pembangunan, sinergi antara kecamatan dan PKK menjadi kunci keberhasilan. Keterlibatan aktif masyarakat melalui PKK membantu menciptakan program-program yang sesuai dengan kebutuhan dan potensi lokal. Selain itu, partisipasi perempuan dalam PKK memberikan kontribusi positif terhadap pembangunan berkelanjutan, dengan fokus pada peningkatan kesejahteraan keluarga dan pengentasan kemiskinan. Dalam kecamatan belum adanya sistem untuk mengolah data kegiatan kecamatan dan PKK. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sistem informasi untuk mengolah data kegiatan kecamatan dan pkk di Kecamatan Bukit Kapur.

Kata kunci : Kecamatan, PKK, Sistem Informasi

ABSTRACT

This research aims to analyze the role of sub-districts and PKK (Family Welfare Empowerment) in efforts to improve community welfare. The activities of the sub-district and PKK as strategic partners in development have a significant impact on social and economic development at the local level. In implementing development programs, synergy between sub-districts and PKK is the key to success. Active community involvement through PKK helps create programs that suit local needs and potential. In addition, women's participation in the PKK makes a positive contribution to sustainable development, with a focus on improving family welfare and alleviating poverty. In the sub-district there is no system to process data on sub-district and PKK activities. This research aims to build an information system to process data on sub-district and pkk activities in Bukit Kapur District.

Keywords: Sub-District, PKK, Information System

1. PENDAHULUAN

Kecamatan jika dilihat dari sistem pemerintahan merupakan ujung tombak dari pemerintahan daerah yang langsung berhadapan dengan masyarakat luas, kecamatan merupakan kantor dari pemerintah daerah yang berhadapan langsung dengan masyarakat.

PKK (Pemberdayaan dan Kesejahteraan Keluarga) ini suatu gerakan nasional dalam pembangunan masyarakat yang tumbuh dari bawah, dimana pengelolaannya dilakukan oleh masyarakat sekitar untuk kesejahteraan bersama. Pengelolaan PKK ini salah satu tugas dari pemerintah desa atau kelurahan. Pada setiap desa atau kelurahan memiliki kelompok PKK yang turut

membantu pemerintah desa atau kelurahan dalam administrasi kependudukan dan pembangunan daerah.

Sebagai sebuah organisasi yang hidup dan melayani masyarakat yang berkembang, PKK mengalami banyak masalah sebagai organisasi administratif. PKK tingkat kecamatan sering kali mendapat kesulitan untuk mengetahui kegiatan PKK di kelurahannya. PKK tingkat kecamatan juga memiliki proses penulisan dan pelaporan data yang membutuhkan waktu, kemudian juga pengelolaan kegiatan dan keanggotaan PKK yang kurang baik, penjadwalan kegiatan PKK juga belum tersusun dengan baik.

Dari permasalahan yang muncul, maka dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat membantu



pekerjaan yang ada di PKK, aplikasi ini mempermudah mendapatkan informasi dari kelurahan yang ada di kecamatannya terfokus pada kegiatan PKK. Sistem informasi PKK ini akan terdapat fitur pengelolaan data informasi berbasis website. Dengan adanya pengelolaan data berbasis web ini, diharapkan proses pengelolaan PKK khususnya wilayah Kecamatan Bukit Kapur dapat meningkat dari segi waktu, ruang, biaya maupun kualitas pengelolaannya. Hasil dari suatu informasi yang diperoleh akan sangat memuaskan, berguna dan bermanfaat dari suatu lembaga atau instansi yang menggunakannya. Pengelolaan data dan informasi yang secara tepat dan cepat adalah hal penting yang dibutuhkan bagi lembaga atau instansi. Dengan perkembangan teknologi terkini yang lebih baik, akan tercipta suatu lingkungan sistem kerja yang dapat digunakan secara teratur dengan hal-hal baru.

a. Sistem

Menurut Azhar Susanto dalam bukunya yang berjudul *Sistem Informasi Akuntansi* (Wibawa, 2017) Sistem adalah kumpulan /group dari sub sistem/ bagian/ komponen apapun baik fisik ataupun non fisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan tertentu. (Informatika, 2021).

Sistem suatu kesatuan yang terdiri dari beberapa komponen, bisa berupa input, proses, dan output. Sistem juga berarti sebuah pola dari suatu tujuan yang akan dicapai oleh sebuah organisasi tertentu, di dalam sistem juga terdiri dari komponen-komponen pendukung untuk menjalankan atau menerapkan sebuah sistem yang susah di siapkan untuk mencapai suatu kebutuhan yang berguna untuk sebuah organisasi.

b. informasi

Ladjamudin (2008: 8) berpendapat informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berarti dan berguna bagi penerimanya untuk mengambil keputusan masa kini maupun masa yang akan datang. (Journal & Engineering, 2016).

Informasi merupakan sebuah data yang memiliki makna tertentu yang telah diolah untuk meningkatkan pengetahuan penerima. Informasi juga berdasarkan hal-hal yang telah terjadi di dunia nyata, informasi ini juga bisa sangat berguna bagi penerima informasi.

c. Data

Data adalah fakta – fakta yang menggambarkan suatu kejadian yang sebenarnya pada waktu tertentu. Data didapatkan dari suatu kejadian yang benar – benar terjadi, misalnya dari transaksi penjualan, pembelian, dan sebagainya. (Kurniati et al., 2015).

Data bisa sebuah hal-hal dasar untuk mengelola sebuah informasi, data merupakan bahan mentah atau bahan baku yang bisa berupa

angka, tulisan, gambar yang sifatnya adalah bahan dasar yang bisa di olah menjadi sebuah informasi. Data ini juga bisa memiliki dua macam, yaitu data kuantitatif dan data kualitatif.

d. Database

Menurut (Tugiarto, Pratiwi, Azkya, & Widodo, 2018) Database adalah struktur penyimpanan data. Database juga merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya, tersimpan di perangkat keras komputer dan digunakan perangkat lunak untuk memanipulasikan. Untuk menambah, mengakses dan memperoses data yang disimpan dalam sebuah database komputer diperlukan sistem manajemen database. Pengontrolan dari sistem database tersebut adalah terpusat, yang biasanya dimiliki dan dipegang oleh suatu organisasi. (Informatika, 2021).

Database sebuah data yang sudah terorganisir agar memudahkan pengguna untuk mengakses, mengelola, dan memperbarui nya dengan mudah. Database juga merupakan suatu sumber informasi yang menyimpan berbagai jenis data, bisa berupa data transaksi, data pelanggan dan data lainnya.

e. HTML

Bahasa utama dalam membuat website adalah HTML atau Hyper-Text Markup Language. Lazimnya semua halaman web ditulis menggunakan variasi HTML. Dengan HTML, pengembang website dapat memastikan bahwa text, gambar dan multimedia dapat menyatu dengan elemen lainnya ketika dijalankan di browser. (Kurniawati, 2017).

Menurut (Dominikus Juju, 2016:5) HTML (Hyper Text Markup Language) Yaitu skrip yang berupa tag-tag untuk membuat dan mengatur struktur website” (Rohi Abdulloh, 2016:1) “HTML (Hyper Text Markup Language) adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat halaman web” (Kinaswara et al., 2019).

HTML dapat sebagai bahasa utama yang digunakan untuk membuat dan mengatur struktur halaman web. HTML terdiri dari skrip yang berupa tag-tag yang memungkinkan pengembang website untuk menyatukan teks, gambar, dan multimedia dalam satu kesatuan yang dapat dijalankan di browser. HTML digunakan secara luas dalam pengembangan web, memastikan elemen-elemen tersebut tampil dengan benar di berbagai browser.

f. Web Browser

Pengertian web browser adalah sebuah perangkat lunak atau software yang berfungsi untuk menampilkan dan melakukan interaksi dengan dokumen-dokumen yang disediakan oleh server web. (Journal & Engineering, 2016).

Menurut Abdulloh (2016:5) menggambarkan bahwa Web browser Digunakan untuk menampilkan hasil website yang telah dibuat. Web browser yang paling sering digunakan, diantaranya Mozilla Firefox, Google Chrome, Internet Explorer, Opera, dan Safari(-



AMIK BSI Purwokerto et al., 2018). web browser adalah perangkat lunak yang berfungsi untuk menampilkan dan berinteraksi dengan dokumen-dokumen dari server web.

Web browser menjadi alat utama dalam mengakses dan menampilkan halaman web. Beberapa web browser yang sering digunakan termasuk Mozilla Firefox, Google Chrome, Internet Explorer, Opera, dan Safari

g. Visual Studio Code

Banyak sekali fitur-fitur yang disediakan oleh Visual Studio Code, diantaranya Intellisense, Git Integration, Debugging, dan fitur ekstensi yang menambah kemampuan teks editor. Fitur-fitur tersebut akan terus bertambah seiring dengan bertambahnya versi Visual Studio Code. Pembaruan versi Visual Studio Code ini juga dilakukan berkala setiap bulan, dan inilah yang membedakan VS Code dengan teks editor-teks editor yang lain.(Martin & Dewanto, 2023).

Visual Studio Code merupakan teks editor ringan dan handal buatan Microsoft yang mendukung berbagai sistem operasi, termasuk Linux, Mac, dan Windows. Secara default, VS Code mendukung bahasa pemrograman seperti JavaScript, Typescript, dan Node.js, serta dapat diperluas untuk mendukung bahasa lain melalui plugin. VS Code menawarkan berbagai fitur seperti Intellisense, integrasi Git, debugging, dan ekstensi yang terus berkembang dengan setiap pembaruan versi bulanan, yang membedakannya dari teks editor lainnya.

h. Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2013:53)“Entity Relationship Diagram (ERD) Merupakan bentuk paling awal dalam melakukan perancangan basis data relasional. Jika menggunakan OODBMS maka perancangan ERD tidak perlu dilakukan”.(- AMIK BSI Purwokerto et al., 2018).

Entity Relationship Diagram atau sering disebut ERD juga pemodelan awal basis data yang dikembangkan dengan teori himpunan, mengidentifikasi data-data penting yang disebut dengan entitas dan hubungan antara entitas-entitas.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Dalam penelitian ini, guna mendapatkan hasil yang sesuai dengan apa yang diharapkan maka melalui beberapa metode, diantaranya:

1. Tempat dan Waktu Penelitian

Tempat penelitian dalam pemilihan judul ini dilakukan di Kantor Camat Kecamatan Bukit Kapur dan penelitian ini dilakukan mulai bulan September 2023 sampai bulan Mei 2024.

2. Jenis Penelitian

- Penelitian lapangan (*Field research*), penelitian yang dilakukan dengan cara mendatangi kantor Camat Kecamatan Bukit Kapur untuk mendapatkan keterangan-keterangan yang diperlukan dan data sebenarnya. Untuk itu dilakukan wawancara langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan permasalahan yang dibahas dalam penulisan ini.
- Penelitian Perpustakaan (*Library Research*), dalam penulisan skripsi ini juga digunakan metode studi pustaka dengan mempelajari buku-buku panduan yang berhubungan dengan topik dan penulisan proposal skripsi sebagai landasan teori.
- Laboratorium, penelitian lain yang digunakan adalah penelitian laboratorium yang merupakan sarana dalam menunjang penyelesaian pembuatan program aplikasi dan pengetikannya. Dalam hal ini, menggunakan alat-alat yang berhubungan dengan labor seperti komputer atau laptop.

3. Teknik Analisa Data

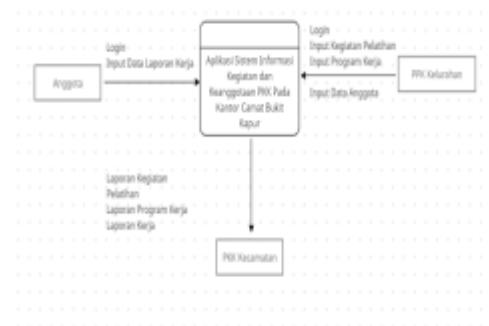
Dalam penelitian ini, teknik analisa data yang digunakan adalah teknik analisa kuantitatif yaitu data yang diperlukan berisi rincian data-data yang dicari dalam penelitian lapangan, yang terdiri dari data-data umum seperti sejarah tempat penelitian, stuktur organisasi, sistem yang sedang berjalan dan lain sebagainya. Teknik ini digunakan untuk mengumpulkan data berdasarkan fakta yang telah ada. Data-data yang dikumpulkan akan digunakan sebagai acuan dalam perencanaan basis data.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dan pembahasan berisi tentang pembahasan serta hasil akhir program dan analisa metode dari penelitian tersebut.

1. Context Diagram

Context Diagram ini suatu aliran sistem dengan gambar-gambar yang dapat dilihat sedemikian rupa untuk menunjukkan satu entitas dengan entitas lainnya.



Gambar 1. Context Diagram

[illegible]

```

graph TD
    Start([Start]) --> SetVar[/Set Variabel/]
    SetVar --> KontrolPas[<br/>Kontrol Pas Salinan<br/>"Salah"]
    KontrolPas --> Join1(( ))
    Join1 --> TampilLogin[Tampil login]
    TampilLogin --> InputPas[/Input username<br/>password dan<br/>tebak ulang/]
    InputPas --> Dik1{<br/>Kontrol username<br/>password benar}
    Dik1 -- Y --> TampilBalasUcapan[/Tampilkan<br/>Balasan Ucapan/]
    TampilBalasUcapan --> End([End])
    Dik1 -- I --> Dik2{<br/>Kontrol label<br/>password benar}
    Dik2 --> Dik3{<br/>Kontrol label<br/>password benar}
    Dik3 --> Dik4{<br/>Kontrol label<br/>password benar}
    Dik4 --> Join2(( ))
    Dik2 --> Join2
    Dik3 --> Join2
    Join2 --> End2([End])
    End2 --> Join1
  
```

A screenshot of a web application interface. At the top, it says "Welcome Back!". Below this is a form with two input fields: "name" and "password". Both fields have red asterisks next to them, indicating a validation error. Below the "password" field is a link that says "Forgot Password?". At the bottom of the form is a blue button labeled "Login". The entire form is set against a light blue background with a subtle grid pattern.

/



6. Tambah Kegiatan

Pada tampilan menu kegiatan pelatihan ini kita dapat menambahkan kegiatan yang sudah dilakukan.

Dengan menggunakan fitur ini, admin bisa dengan mudah melihat dokumentasi kegiatan. Tampilan dari menu ini dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 6. Tambah Kegiatan

7. Form Input kegiatan pelatihan

Setelah login maka akan terlihat form input kegiatan pelatihan jika kita mengklik tambah kegiatan yang ditampilkan pada gambar di bawah ini:



Gambar 7. Form Input Kegiatan Pelatihan

8. Menu Dashboard Kelurahan

Pada halaman utama ini terdapat beberapa menu, yaitu Kegiatan Pelatihan, Program Kerja, Laporan Kerja, Anggota. Menu Dashboard berfungsi sebagai tampilan awal aplikasi dan memungkinkan pengguna untuk melihat kembali hasil dari input kegiatan dari admin kelurahan.



Gambar 8. Menu Dashboard Kelurahan

4. KESIMPULAN

Bersadarkan hasil penelitian yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil Kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan adanya Aplikasi *Sistem* informasi Kegiatan dan Keanggotaan PKK pada Kantor Camat Bukit Kapur Berbasis Web, maka dapat memudahkan pekerjaan PKK Kelurahan dan PKK Kecamatan dalam proses pengecekan kegiatan dan pelaporan kegiatan.
2. Dengan menggunakan aplikasi ini, admin juga dapat mengupload foto bukti kegiatan untuk dijadikan laporan dokumentasi.
3. Memudahkan admin melihat laporan hasil input kegiatan dan laporan dapat di *print*.

5. REFERENSI

- AMIK BSI Purwokerto, V. R. H., - STMIK Nusa Mandiri Jakarta, R. W., & - AMIK BSI Purwokerto, A. A. (2018). Sistem Informasi Pendaftaran Seleksi Kerja Berbasis Web Pada Bkk (Bursa Kerja Khusus) Tunas Insan Karya Smk Negeri 2 Banyumas. *Evolusi : Jurnal Sains Dan Manajemen*, 6(1), 76–84. <https://doi.org/10.31294/evolusi.v6i1.3584>
- (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Penyaluran Semen Padang Untuk Daerah Bengkulu Selatan Di Cv. Mutia Bersaudara. *Edik Informatika*, 3(2), 147–156. <https://doi.org/10.22202/ei.2017.v3i2.1892>
- Ahmia, M., & Belbachir, H. (2018). p, q-Analogue of a linear transformation preserving log-convexity. *Indian Journal of Pure and Applied Mathematics*, 49(3), 549–557. <https://doi.org/10.1007/s13226-018-0284-5>
- Gligorijevic, N., Robajac, D., & Nedic, O. (2019). Повышенная Чувствительность Тромбоцитов К Действию Инсулиноподобного Фактора Роста 1 У Больных Сахарным Диабетом 2-Го Типа. *Биохимия*, 84(10), 1511–1518. <https://doi.org/10.1134/s0320972519100129>
- Handoyo, J. (2021). Sistem Informasi Program Kerja Pemberdayaan Kesejahteraan, D A N Pkk, Keluarga Cabean, Di Desa Cepu, Kecamatan Blora, Kabupaten. *SIMETRIS*, 15(2), 14–18.
- Indrawan, D., & Jaja. (2018). Sistem Informasi Manajemen Program Kerja Pemberdayaan Dan Kesejahteraan Keluarga (PKK). *Jurnal Global*, IV, 47–54.
- Informatika, J. (2021). *PERNIKAHAN PADA BUNDA TINI GALLERY*. 13(2), 42–49.
- Journal, I., & Engineering, S. (2016). *Kata kunci : sistem informasi, penjadwalan, berbasis web*. 2(1), 31–38.
- Kinaswara, T. A., Hidayati, N. R., & Nugrahanti, F.



- (2019). Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Berbasis Website Pada Kelurahan Bantengan | Kinaswara | Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENATIK). *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi (SENATIK)*, 2(1), 71–75. <http://prosiding.unipma.ac.id/index.php/SENATIK/article/view/1073>
- Kurniati, I. D., Setiawan, R., Rohmani, A., Lahdji, A., Tajally, A., Ratnaningrum, K., Basuki, R., Reviewer, S., & Wahab, Z. (2015). *Buku Ajar*.
- Kurniawati, putri. (2017). No Title ..الابتزاز الإلكتروني. جرائم تتغذى على طفرة «التواصل ال». In *Universitas Nusantara PGRI Kediri* (Vol. 01).
- Martin, R. S., & Dewanto, Y. (2023). Prototipe kunci pintu otomatis menggunakan sensor kamera berbasis raspberry. *Jurnal Teknologi IndustriM*, 12(1), 21–29.
- Maulana, D. (2017). Perancangan sistem infomasi perekrutan karyawan pada pt.smap indonesia berbasis web programing. *Jurnal Teknologi Pelita Bangsa*, 8(4), 309–316.
- Media, S., Untuk, I., Kota, D., Smk, S. M. A., Smk, S. M. A., & Dumai, K. (2018). *L e n t e r a d u m a i*. 9, 1–5.
- Pratiwi, F., Adrianto, S., & Arianto, A. (2018). Sistem Pengolahan Data Nilai Siswa Berstandar Kurikulum 2013 Di SMP Negeri 2 Dumai. *SATIN - Sains Dan Teknologi Informasi*, 4(1), 80–88. <https://doi.org/10.33372/stn.v4i1.291>
- Saepulloh, A., & Adeyadi, M. (2018). Jurnal manajemen dan teknik informatika. *Rancang Bangun Sistem Informasi Pengolahan Bank Sampah Puspasari Kecamatan Purbaratu Kota Tasikmalaya*, 02(01), 181–190.
- Sarosa, S. (2017). Metodologi pengembangan sistem informasi. *Jakarta: Indeks*.
- Suherman, D. (2018). Aplikasi Point Of Sales Berbasis Client Server Dengan PHP dan MySql Pada Toko Ibu Sum. *Jurnal Teknologi Pelita Bangsa*, 9(1), 1–10.
- Sutanti, A., MZ, M. K., Mustika, M., & Damayanti, P. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Keliling Menggunakan Pendekatan Terstruktur. *Komputa : Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika*, 9(1), 1–8. <https://doi.org/10.34010/komputa.v9i1.3718>
- Tri Devi Anti, & Novita Mariana. (2022). Sistem Informasi Tim Penggerak PKK Kelurahan Tambangan Berbasis Website. *Elkom : Jurnal Elektronika Dan Komputer*, 15(1), 52–64. <https://doi.org/10.51903/elkom.v15i1.646>
- Tugiarto, A., Pratiwi, F., Azkya, A., & Widodo, P. (2019). Pengolahan Data Pasien Rawat Jalan Puskesmas Bumi Ayu Kota Dumai Berbasis Web. *I N F O R M a T I K A*, 10(2), 13. <https://doi.org/10.36723/juri.v10i2.110>
- Widodo, P. P., & Elisawati, E. (2019). Penjadwalan Mubaligh Online Pada Persatuan Mubaligh Dumai (Pmd) Kota Dumai. *I N F O R M a T I K A*, 10(1), 25. <https://doi.org/10.36723/juri.v9i2.100>